

«Барабанная дробь!..»

И так, вот и затикали последние часики организационного периода в лагере, а значит настало время «Большой игры»!

После утренней зарядки и плотного завтрака ровно в 9:40 утра ребята отправились в воображаемое путешествие на поезде – настало время «большой игры» или игры «выборы». Пассажиров разделили на группы, а точнее на семьи, в которой могли быть мама, папа, бабушка, дедушка и дети (дочери или сын и дочь и т.п.). Те, кто играл за родителей, а также за дедушку с бабушкой – ребята постарше, а те, кто за детей – младше. Всего пять пассажирских вагонов, а значит и пять семей, а чтобы ребята не забыли кто они, каждому из них раздали по «билетику», в котором написана роль, а также положительные и отрицательные качества персонажа. Всё, что нужно было сделать, это распределить обязанности между собой, выйти всей «семьёй» и представиться: назвать свою роль, рассказать про все свои качества, а также назвать свою обязанность и сказать почему ты за это отвечаешь (например: «роль – бабушка, может вырастить любое растение. Положительное качество – позаботиться о каждом. Отрицательное качество – не умеет отказывать, обсуждает всех на лавочке. Обязанности: готовить перекус (потому что больше опыта) и будить всех (потому, что просыпаюсь в 5:30»)). Далее вожатые представляли различные сложные ситуации, которые могли бы произойти у семьи в купе, задача детей была найти из неё наиболее рациональный выход (на все обсуждения давались 4 минуты), а чтобы у них была мотивация для выполнения различных заданий, каждой команде начислялись баллы. После, пришло время выбрать лидера в семье, который в свою очередь должен был пройти проверку – действительно ли он достоин им быть. Когда каждая из команды избрала своего капитана, то теперь уже он один пытался дать наиболее правильное решение тому или иному возможному казусу (например: ситуация – один из ваших соседей вегетарианец, а другой предпочитает сочную курицу. Соответственно первому это не понравилось и они поссорились. Решение – «необходимо одного посадить в одно купе, а другого – в другое купе»). Остальные ребята в это время уже думали за кого они проголосуют: кто же из этих лидеров подходит к ситуации наиболее ответственно? Кто же по-настоящему достоин быть капитаном отряда, а кто его заместителем? Кроме того, кто же войдёт в Совет Старейшин, который станет мудрым помощником командира и будет решать различные мелкие или крупные проблемы на общелагерном уровне? Что ж, по подсчётам голосов, всё это уже, конечно же известно. Итак, барабанная дробь!..:

1 отряд «Паровозик»:

**Командир – Година Зарина
Заместитель – Климова Виктория**

**Совет Старейшин – Лобач Всеволод,
Колмыков Александр, Кеняйкина
Екатерина**

2 отряд «Лучики»:

**Командир – Мирошниченко Арина
Заместитель – Солмова Лина**

**Совет Старейшин – Зикратьева
Валерия,
Осяева Мария, Мальщуклова Дарья**

3 отряд

**Командир - Хаустов Григорий
Заместитель – Харина Алиса**

**Совет старейшин – Здвижкова Кира,
Пчелинцева Екатерина, Суров Игнат**

4 отряд «Мальшарики»

**Командир – Абраменко Даниил
Заместитель – Колесникова Мария**

Совет Старейшин – Брусиненко Илья,

Колесникова Мария, Белобородов

Михаил

Но это ещё не всё, ведь не зря же ребят делили на «семейки». Теперь у каждой из них есть своя обязанность. Пять «семей» - пять обязанностей (чистота, огонёк, время, оформление и песни). Ну и, конечно же, свои эмблемы, которые они сами нарисовали.

Игра «Выборы» помогла отрядам не только выбрать командира, но и показала, как они умеют работать в команде и выполнять обязанности, а также позволила им поближе познакомиться и подружиться друг с другом.

*Мария Позднякова,
Пресс-центр ЦДТ*